

课程编号	编制人	制定日	修订日期	审定组	审定日

《网页设计与开发》课程大纲

学 时：56

学 分：

适用专业：

一、课程性质和任务

《网页设计与开发》是一门专业基础课程，属于实操类的应用技术。课前应具备：计算机基础。

课程任务是，针对互联网技术和网站设计的实际应用，掌握网页设计基础知识、精通 Html5 与 Dreamweaver 开发工具进行网页设计开发。同时包括 jQuery 页面交互技术、Fireworks 图片设计处理和 Flash 动画制作。通过本课程的学习与训练，学生能够独立进行网页设计项目的开发。

二、教学基本要求

学习本课程后，学生能够独立进行网页设计项目的开发。

- 1). 网站规划的基本能力；
- 2). 熟练使用 Html5 和 Dreamweaver 软件，进行网页设计与开发的能力；
- 3). 具有网页交互特效设计的能力；
- 4). Fireworks 进行图片设计处理和 Flash 设计动画的基本能力；
- 5). 网站发布与更新维护的能力。

三、教学条件

由于该课程侧重学生对网页设计技术掌握和实际应用能力的培养，为了保证教学能够达到培养目标，因此要求课程在多媒体计算机机房进行，每位学生配备一台高性能计算机，并安装 Dreamweaver、Flash、Fireworks、IIS 服务器管理工具等最新版本软件，具备连接互联网条件。

四、教学内容及学时安排

序号	项目	教学内容			学时
		教学要求	相应任务	知识点	
1	网站策划与创建	理论 1. 学习 Web 站点和网页相关基础知识，结合实例进行理解； 2. 理解网站策划和设计组织的基础知识； 3. 举例实例进行讲解。		1. 互联网基础； 2. Web 构成； 3. 网站规划设计 4. 网站内容与组织； 5. 结构规划和导航。	2

		实践项目	1. 对典型网站进行分析; 2. 规划网站与页面设计 3. 熟悉 Dreamweaver 软件功能 4. 学会创建和管理站点; 5. 学会用 Html 程序设计网页、通过实例设计掌握技能	任务 1: 体验互联网与网站剖析 任务 2: 网站规划和设计 任务 3: 创建一个网站站点;	1. 以网站: http://www.Yahoo.com.cn 和 www.tom.com 为例, 分析网页中各种构成和网页元素; 2. 网站策划与网页设计构思; 3. 介绍软件功能、操练与使用 4. 网站设计前初始属性的设置; 5. 规划网站、使用 Site 视窗定义网站、网站的管理。	4
2	Html5 网页设计	实践项目	1. 学会网页中文字、图片、声音、动画和视频的制作; 2. 使用表格。	任务 4: 制作基本网页; 任务 5: 制作图文网页; 任务 6: 制作多媒体网页。	1. 网页中文字、图片、声音、动画和影像的排版及其属性定义。	4
3	利用表格布局设计首页与素材设计	实践项目	1. 使用表格布局设计网站首页; 2. 会进行简单图形设计; 3. 学会特殊文字效果设计; 4. 进行 Gif 动画设计; 5. 学习基本动画设计方法; 6. 学会简单网页动画设计; 7. 掌握利用行为技术制作网页的各种方法	任务 7: 利用表格布局设计首页; 任务 8: 用 Fireworks 设计 Logo; 任务 9: 用 Fireworks 设计 Gif 动画; 任务 10: 用 Fireworks 设计导航条; 任务 11: 用 Fireworks 设计导航下拉菜单(可选); 任务 12: 用 Flash 设计横幅文字变化广告; 任务 13: 用 Flash 设计横幅带有图文变化广告; 任务 14: 用 Flash 设计横幅带有图文复杂变化广告(可选); 任务 15: 在主页中检查插件和跳出公告窗口	1. 布局表格、单元格合并与拆分应用; 2. 利用 Fireworks 绘制图形; 3. 文字特效; 4. Gif 动画 5. Flash 动画类型; 6. 精彩特效设计; 7. 行为面板介绍; 8. 弹出新窗口; 9. 检查插件;	16
4	页面超级链接设计	实践项目	1. 学会超级链接制作技术。	任务 16: 创建文字与图片的内、外部链接; 任务 17: 创建锚点链接、电子邮件链接以及导航栏。	1. 内部与外部超级链接; 2. 正确定义链接路径与文件; 3. 锚点链接; 4. 图像映射与翻转图。	4

5	网页配色 CSS 定义布局设计	实践项目	1. 深入理解色彩与配色; 2. 学会按钮等修饰效果设计技巧 3. 学会 CSS 应用技巧。	任务 18: 玻璃质感导航按钮与主页配色设计; 任务 19: 页眉图片和 Logo 视觉修饰设计; 任务 20: 用 CSS 与 Div 设计页面。	1. 图像设计中的图层; 2. 定义与设置调色板技巧; 3. 修饰效果; 4. 创建页面版式结构; 5. 熟悉 CSS 定义样式; 6. Div 标签	6
6	Spry 构件应用 (可选)	实践项目	1. 理解 Spry 菜单栏技术	任务 21: 用 Spry 菜单栏设计网站导航条;	1. Spry 构件与组成; 2. CSS 改变构件样式; 3. 构件定义与设置应用。	4 可选
7	网页模板设计	实践项目	1. 学会设计网页模板。	任务 22: 使用模板制作页面。	1. 网页设置为模板; 2. 模板的套用与更新; 3. 模板的运用与管理。	2
8	带有交互式表单的网页	实践项目	1. 了解表单的构成; 2. 会用表单设计用户填写信息的页面。	任务 23: 创建交互式表单。	1. 常用表单对象的使用; 2. 用电子邮件处理表单数据。	2 可选
9	页面交互效果设计	实践项目	1. 使用 JavaScript 与 jQuery 设计常见交互特效技术 2. 其中前面几个任务, 用于脚本编程入门 3. 根据学时安排, 教材其它任务作为选项。	任务 24: 显示日期时间并倒记天数提示; 任务 25: jQuery 及其选择器应用; 任务 26: 图片切换效果设计; 任务 27: 水平二级菜单;	1. 显示时间和日期; 2. jQuery 选择器及其使用; 3. 图片广告展示效果; 4. 导航菜单设计效果	8 可选
10	发布与更新网站	实践项目	1. 清楚网页发布前的准备环节和内容; 2. 进行先期测试; 3. 网页发布; 4. 网站更新。	任务 28: 发布与更新网站	1. 网页发布前的准备; 2. 先期测试; 3. 网页发布; 4. 网站更新。	2
11	综合训练	实践项目	1. 网站项目策划、设计与开发 2. 该部分任务可以在课程中期布置给学生。	任务 29: 网站设计作品开发	网页设计综合应用	课外完成

五、考核标准和方法

根据本课程的特点, 要求掌握各种网页设计开发的基本技术和方法, 注重针对不同开发能力的培养。将考核分为两个部分:

1. 作业、出勤、测验、项目 50 分
2. 课程设计 (作品) 50 分

六、教学说明

本课程可以采用课堂实训教学方式，以任务驱动模式进行教学，让学生自己完成任务得到训练，来掌握技术和方法。本课程重点是学会运用网页设计开发技术，进行实际网站开发，注重实际技能的培养。

为保证学生的学习效果，要求人手一机。根据课程进度合理安排实践、操作、讨论等内容，教师随时关注学生设计过程中遇到的问题；对项目制作进行指导和重点强调，让学生都能够独立完成任务，从而掌握所学技术。

七、教材和参考书目

教材：

《网页设计与开发实战教程》 李云程，中国水利水电出版社，2014.7。

参考：